

27 Febbraio 2020

# Empaville Illustration

## Personaggi e Ambienti di gioco

## Affidamento per la realizzazione del servizio di Game design and Illustration

---

### ART. 1 INQUADRAMENTO DEL PROGETTO EUROPEO DARE

Il progetto Dare del Comune di Ravenna è il vincitore del 4° bando europeo Urban Innovative Actions. L'iniziativa dell'Unione europea rientra nell'ambito della Call UIA (Urban Innovative Actions) "laboratorio urbano" (2014 – 2020) che sostiene i progetti d'innovazione di frontiera delle città europee.

L'obiettivo è creare e testare un percorso che coniuga transizione digitale e rigenerazione urbana della Darsena di città, con l'obiettivo di promuovere la cultura digitale tra i cittadini e di aggiornare la pubblica amministrazione in un rapporto reciproco, centrato sulla persona.

Il progetto si propone inoltre di rendere il percorso un modello ripetibile in tutto il territorio comunale e in città europee medio – piccole come Ravenna. Dare sta infatti per "Digital environment for collaborative alliances to regenerate urban ecosystems in middle-sized cities" (Ambiente digitale per alleanze collaborative al fine di rigenerare ecosistemi urbani in città medie).

### ART. 2: OGGETTO DELL'APPALTO, CARATTERISTICHE E CONTENUTI DELLE ATTIVITÀ RICHIESTE

Empaville Role Playing Game è un gioco di ruolo, che simula le fasi di un bilancio partecipativo nella città immaginaria di Empaville.

Empaville.bipart.it è una versione della piattaforma [www.bipart.it](http://www.bipart.it), studiata appositamente come roleplay game online in grado di simulare le fasi di un **bilancio partecipativo**: dalla raccolta di semplici idee, alla formulazione di proposte più strutturate, sino alla selezione e votazione delle azioni da intraprendere e/o dei progetti da realizzare.

Il gioco - nato all'interno del Progetto Europeo EMPATIA e riadattato da BiPart - è basato sulle interazioni e sulle fasi tipiche di un reale bilancio partecipativo, semplificato con elementi di **gamification per insegnare e far approcciare le persone al tema della partecipazione**.

*L'omonima piattaforma BiPart è il frutto di una lunga ricerca e sperimentazione sul campo, avviata nel 2012 con il primo prototipo software sviluppato dal Centro Studi per la Democrazia Partecipativa e proseguita nel 2015 con il tool sviluppato in OpenDCN all'interno di un progetto di ricerca dell'Università di Milano e nel 2017 all'interno del Progetto Europeo **EMPATIA**.*

Il servizio prevede l'ottimizzazione delle dinamiche di gioco, introducendo elementi di urbanistica partecipata integrati con il VIR del progetto D.A.R.E e un restyle delle interfacce grafiche di gioco (ambienti, personaggi, challenges)

- studio delle interfacce di gioco
- creazione di personaggi vettoriali con possibilità di integrazione di piccole animazioni (movimenti del volto, modifica espressione, spostamento oggetti, cambio colori)
- creazione di scenari di gioco
- creazione di challenges
- creazione di drivers of change sul modello

<http://www.driversofchange.com/>

Le specifiche tecniche del servizio richiesto sono riportate nell'**allegato A** del seguente avviso, scaricabili al seguente link

<https://bipart.it/assets/front/images/bipart/download/avviso-gamedesign-allegatoA.pdf>

### **ART. 3: DURATA DEL CONTRATTO**

Il contratto avrà durata dalla data di stipula del contratto fino a **DICEMBRE 2020**.

### **ART. 4: CONTENUTO DELL'OFFERTA**

La selezione del fornitore di servizi avverrà in base al criterio del miglior rapporto qualità-prezzo, tenendo conto le competenze e le precedenti esperienze dell'organizzazione / professionista proponente in termini di istruzione progettazione e progettazione / gestione di piattaforme di e-democracy e una proposta di interpretazione / sviluppo delle attività sopra indicato.

L'appalto sarà aggiudicato a seguito di selezione ai sensi dell'art. 95 comma 6 del D.Lgs 50/2016 con il criterio dell'offerta economicamente più vantaggiosa, valutabile in base ad elementi diversi, all'operatore economico che, avendo presentato la documentazione richiesta, avrà ottenuto il maggior punteggio, da determinarsi sulla base dei criteri e modalità di valutazione di seguito descritti. I punti massimi assegnabili saranno 100, suddivisi come indicato di seguito:

- **offerta tecnica massimo 80 punti, così ripartiti:**
  - A) curricula gruppo di lavoro massimo 25 punti;

- B) azioni previste all'art. 2 del capitolato (dall'azione 1 all'azione 5) 45 punti;  
 C) servizi aggiuntivi 10 punti;

CRITERIA	MAX SCORE
<b>Competenze del gruppo di lavoro</b>	<b>25 punti</b>
Competenze di Adobe XD, Sketch e motion graphic	5
Esperienze nello sviluppo di e-learning, role playing e edu-game nelle logiche della gamification	10
Portfolio progetti	10
<b>Qualità dell'offerta tecnica</b>	<b>45 punti</b>
Modalità di progettazione e sviluppo degli elementi del gioco	45
<b>Ulteriori aspetti migliorativi del servizio offerto</b> (valutazione degli eventuali servizi aggiuntivi ed accessori inerenti l'attività che l'offerente propone a supplemento dei servizi espressamente richiesti nell'art. 2 del disciplinare)	<b>10</b>

- **offerta economica massimo 20 punti.**

I 20 punti assegnabili per l'offerta economica saranno attribuiti applicando la seguente formula:

$$P_i = (O_m/O_i) \times 20$$

$P_i$  = punteggio dell'offerta i-esima

$O_i$  = importo dell'offerta dell'impresa in esame

$O_m$  = migliore offerta

#### Documentazione da allegare all'offerta

1. **Offerta tecnica** (contenente la descrizione delle caratteristiche migliorative offerte, apportate ai servizi minimi richiesti in considerazione di quanto stabilito nel presente documento all'art. 2 e, in ogni caso, dovrà contenere tutti gli elementi ritenuti utili ai fini della valutazione)
2. CV della società e/o singoli CV dei membri del team
3. Portfolio di progetti realizzati
4. **Offerta economica**

**L'importo a base d'asta è pari ad € 8.000 + iva** per le attività previste all' art.2 del capitolato tecnico-economico.

#### ART. 5 AUMENTO/DIMINUZIONE DELLE PRESTAZIONI

E' facoltà della Committenza richiedere all'aggiudicatario un incremento e/o una diminuzione e/o una modifica qualitativa delle attività comprese nel servizio, nei limiti di quanto previsto dalla normativa vigente.

#### **ART. 6 RESPONSABILITA'**

Qualunque responsabilità di danni causati a cose e a persone, durante lo svolgimento dell'affidamento, saranno a carico della ditta affidataria.

#### **ART. 7 MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE**

Gli operatori interessati all'affidamento del servizio dovranno far pervenire la loro offerta entro il giorno del **15.03.2020 alle ore 18.00**, a mezzo PEC a **bipart@casellapec.com**

**Il presente avviso è pubblicato sulla piattaforma [www.bipart.it](http://www.bipart.it) dell'impresa.**

Eventuali richieste di informazioni e di chiarimenti dovranno essere presentate in lingua italiana trasmesse all'impresa sociale BiPart, entro e non oltre le **ore 12.00 del 10.03.2020** a mezzo PEC a **bipart@casellapec.com**

Integrazioni e risposte saranno, inoltre, pubblicate sul sito internet [www.bipart.it](http://www.bipart.it), nonché attraverso il medesimo canale utilizzato per l'invio della richiesta stessa.

#### **Responsabile del procedimento:**

*Dott. Stefano Stortone*

#### **Referente CTO:**

*Dr.ssa Giulia Barbieri*

*+39 392 7360108 - [info@bipart.it](mailto:info@bipart.it)*